Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова»

Московский приборостроительный техникум

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №5

Дисциплина: «Инструментальные средства разработки программного обеспечения (Blender + VR)»

Тема: «Создание двух High Poly объектов»

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и программирование

|  |  |
| --- | --- |
| Преподаватель  Бушин А.Ю.  «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2024 г. | Выполнил(-а) студент  Группы П50-5-22  Овцунова А.А. |

**Цель работы**: в ходе данной практической работы необходимо создать две высоко полигональные модели в блендере.

**Ход работы**:

В качестве референса и вспомогательного материала были выбраны следующие видео на «запрещённом в РФ» видеохостинге YouTube:

* <https://www.youtube.com/watch?v=aMRRNC1J6tU>
* <https://www.youtube.com/watch?v=pz5vteQxixA&list=PLpKirVHhgxtVuvRveARFwZpy7cOFK_EbO&index=5>

Создаём кучу всяких деталей для нашей овечки:

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Рисунок 1. Пруф, что я делала овечку

Изображение выглядит как мультфильм, Фигурка животного, искусство

Автоматически созданное описание

Рисунок 2. Рендер овечки

Тоже самое для лисички:

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, дизайн

Автоматически созданное описание

Рисунок 3. Ещё один пруф, что я не врунишка

Изображение выглядит как Фигурка животного, мультфильм, млекопитающее, игрушка

Автоматически созданное описание

Рисунок 4. Рендер лисички

**Вывод**: в ходе данной практической работы были созданы две высоко полигональные модели в блендере.